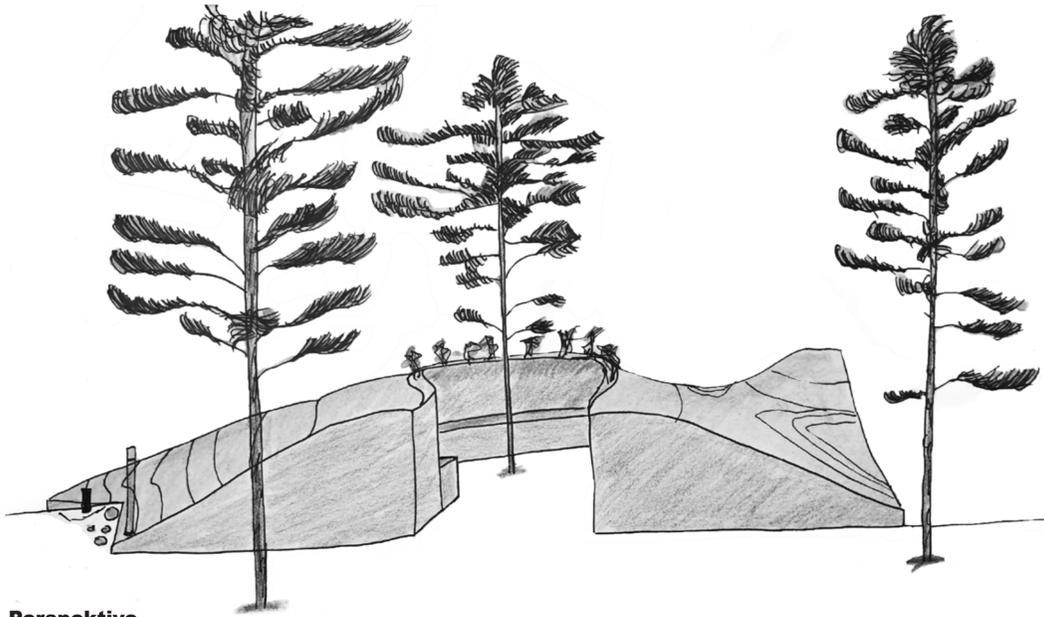


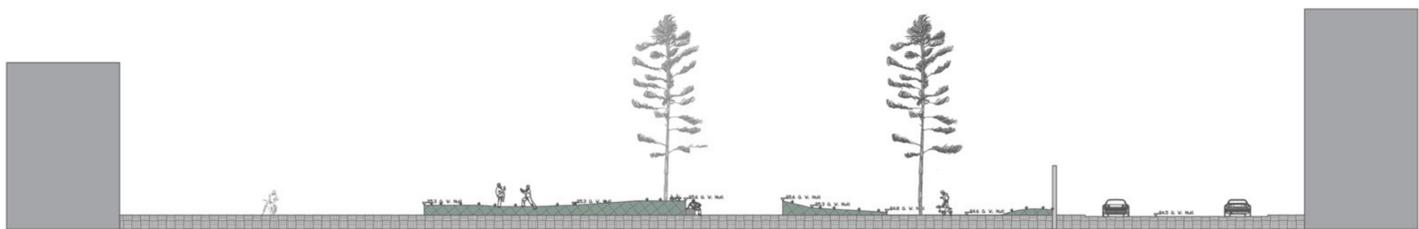
# SOUND FEELING



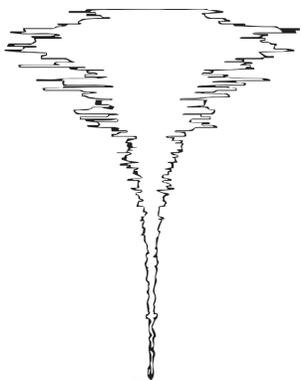
Perspektive

## IDEE UND KONZEPT

Während dem landschaftsplanerischen Spaziergang wurde viel Lärm durch den MIV wahrgenommen. Durch diese Beobachtung kam die Frage auf, wie sich Schall auf das menschliche Gehör auswirkt. Das Hörschwellendiagramm gibt Auskunft, ab welcher Frequenz, in Abhängigkeit der Lautstärke, der Mensch Schall wahrnimmt beziehungsweise ihn als Schmerz empfindet. Dieses Diagramm diente dann als Grundform der Insel. Weiters war die Idee den Park relativ hell und offen zu gestalten.



- Bäume:** Schwarzkiefern, Bestand Ahornbäume, nahe Neubau Götterbaum, Bestand
- Stauden:** Lavendel
- Boden:** helle Asphaltplatten Rasen, Insel



helle Asphaltplatten



Rasen



Lavendel



Übersicht M 1:1000

